

## Sujets de Recherche disponibles à l'UMONS

Titre (Français)	Implémentation et évaluation d'un dispositif de réalité virtuelle à destination d'ânés
Title (English)	Implementation and evaluation of a virtual reality project in the process of aging.

### Informations administratives

Personne proposant le sujet /email	Marie-Claire Haelewyck ( <a href="mailto:marie-claire.haelewyck@umons.ac.be">marie-claire.haelewyck@umons.ac.be</a> )
Service	Orthopédagogie Clinique
Faculté	Psychologie et des Sciences de l'Education
Institut	Santé

### Informations relatives au sujet proposé

Niveau de recherche	<input checked="" type="checkbox"/> Doctorat <input checked="" type="checkbox"/> Post-Doc
5 mots-clés (français)	Gérontechnologie – qualité de vie – promotion de la santé – réalité virtuelle – acceptabilité
5 keywords (English)	Gerontechnology – Quality of life – Health promotion – Virtual reality - acceptability
Bref descriptif (10-15 lignes) (français)	<p>La vieillesse est définie comme un temps majeur d'adaptation. En effet, l'âné doit s'adapter à un corps qui change et à des sens qui déclinent. L'évolution de ses capacités cognitives rend également plus complexe l'adaptation à des environnements inconnus (Platon &amp; Cyrulnik, 2014). Ainsi, l'adaptation à un nouveau lieu de vie, face à une incapacité physique ou psychique, occasionne du stress (Aragau &amp; Morel-Brochet, 2013). A ce titre, la gérontechnologie a pour objectif de faciliter l'indépendance de la population vieillissante, son adaptation aux multiples conditions du vieillir (Chen et al., 2014).</p> <p>Le projet s'axe donc sur le développement et l'évaluation d'une gérontechnologie innovante, adaptée et éthique centrée sur la création d'environnements virtuels accessibles via la réalité virtuelle. Si les technologies se situent au cœur du projet, l'attention sera, en premier lieu, portée sur les aspects psychologiques assurant l'acceptabilité du prototype développé.</p>

## Summary (10-15 lines) (English)

Old age is defined as a major adjustment period. Indeed, the elder must adapt to a changing body and declining senses. The evolution of cognitive abilities also complicates adaptation to unknown environments (Platon & Cyrulnik, 2014). Thus, adaptation to a new living space, when he is faced with physical and/or cognitive disability, causes stress (Aragau & Morel-Brochet, 2013). On this basis, gerontechnology aims to facilitate the independence and the adaptation of this aging population (Chen et al., 2014).

Therefore, the project focusses on the development and evaluation of an innovative, adapted and ethical gerontechnology centered on the creation and testing of virtual environments accessible via virtual reality. If technologies are at the heart of the project, special attention will be paid on the psychological aspects to ensure the acceptability of the developed prototype.