

## Nous recrutons

### UN DESIGNER-INTEGRATEUR (f/h/x)

Pour un démonstrateur d'expérience interactive collaborative et immersive au sein du CLICK Living Lab (projet FEDER Digistorm)

#### Le contexte

L'Université de Mons est chargée de 3 missions : l'enseignement, la recherche et le service à la communauté. C'est dans le cadre de cette dernière mission que nous avons créé le CLICK.

Le CLICK est une plateforme d'innovation ([www.le-click.be](http://www.le-click.be)), c'est-à-dire un lieu, une équipe et une communauté dédiés à la stimulation de la créativité et à l'innovation, en particulier dans le domaine du numérique et des industries créatives. Plusieurs cellules co-existent au sein du CLICK, dont le CLICK Living Lab (<https://le-click.be/click-living-lab/>).

Par une mise à l'épreuve d'un concept innovant au travers des méthodologies issues du Design Thinking (séances d'idéation, d'exploration technologique, tests utilisateurs, etc.), le CLICK Living Lab propose une série de services qui ont pour objectif de fournir un accompagnement dans la réalisation de pré/prototypes solides et/ou dans une démonstration de faisabilité technologique des projets suivis.

Les projets pilotes du CLICK Living Lab permettent de mettre en évidence des potentialités d'innovation dans certains secteurs des Industries Culturelles et Créatives (ICC). Le secteur des ICC sélectionné pour l'année 2020 est celui des parcs d'attractions VR.

#### Votre mission

- Vous avez principalement la charge de la conception, la réalisation et la validation (UX) d'un démonstrateur d'expérience interactive à partir des résultats de notre projet pilote 2020.
- Vous intégrerez les retours des utilisateurs dans vos développements et imaginerez les suites de conception liées à ces retours.

#### Vos responsabilités

- Vous intégrez l'équipe de projets Living Lab.
- Vous avez principalement la charge de la conception, la réalisation et la validation d'un démonstrateur d'expérience interactive en VR à partir des résultats technologiques de notre projet pilote 2020 "GATPHI" (Game Area with Tangible and Physical Interactions) :

**Intéressé(e) ?** Envoyez-nous votre curriculum vitae accompagné d'une lettre de motivation à l'adresse mail [didier.lefebvre@umons.ac.be](mailto:didier.lefebvre@umons.ac.be) en précisant l'intitulé du poste en objet au plus tard le 1er juin 2021.



- vous élaborez le scénario en bonne compréhension avec les attentes du projet pilote ;
  - vous établissez un planning de développement afin d'avoir une expérience utilisable endéans les délais ;
  - vous développez les différents éléments constitutifs nécessaires de ce scénario et les intégrez dans l'expérience ;
  - vous concevez et organisez une phase de validation et d'expérimentation avec le public cible du CLICK Living Lab (tests impliquant un public afin de recevoir des retours pertinents sur le scénario et la technologie mise en place) ;
  - sur base des expérimentations conduites, en collaboration avec le reste de l'équipe Living Lab, vous élaborez des recommandations quant aux usages possibles et aux pistes d'amélioration détectées.
- Vous pourrez concevoir ou réviser une documentation à destination d'un public intéressé par la technologie mise en place dans le projet.

## Votre profil

- Master (ou équivalent) en rapport avec la mission confiée.
- Connaissance et expérience démontrées en UX-design et en mise en œuvre d'installation immersive (AR/VR/XR).
- Capacité à concevoir et élaborer une expérience interactive.
- Capacité à organiser des tests et validation y compris en situation réelle (approche méthodologique issue du Design Thinking).
- Connaissance suffisante des workflows de production pour créer (ou adapter) et intégrer l'ensemble des assets (audio, 3D, vidéo...) nécessaires à une expérience interactive.
- Maîtrise de l'environnement Unity. Une connaissance des plugins VR et une maîtrise du langage C# sont des plus.
- Organisation, capacité à prioriser les tâches et à planifier les activités.
- Esprit d'équipe.
- Proactivité, autonomie.
- Sens de la communication et de l'écoute.
- Sociable et dynamique.
- Animé par le sens du challenge.

**Intéressé(e) ?** Envoyez-nous votre curriculum vitae accompagné d'une lettre de motivation à l'adresse mail [didier.lefebvre@umons.ac.be](mailto:didier.lefebvre@umons.ac.be) en précisant l'intitulé du poste en objet au plus tard le 1er juin 2021.



## Notre offre

**Un contrat à durée déterminée de 6 mois** à temps plein dans un grade adapté à votre Curriculum Vitae. Poste à pourvoir à partir de juillet 2021 ou dès que possible en fonction de vos disponibilités. Salaire selon échelles barémiques de l'Université de Mons.

### Votre lieu de travail

CLICK, 30 Boulevard Initialis, 7000 Mons, Belgique

**Intéressé(e) ?** Envoyez-nous votre curriculum vitae accompagné d'une lettre de motivation à l'adresse mail [didier.lefebvre@umons.ac.be](mailto:didier.lefebvre@umons.ac.be) en précisant l'intitulé du poste en objet au plus tard le 1er juin 2021.