



Job description

Chargé.e de projet technique (F/H/X) au sein du CLICK Living Lab (projet FEDER DigiStorm).

Le contexte

L'Université de Mons est chargée de trois missions : l'enseignement, la recherche et le service à la communauté. C'est dans le cadre de cette dernière mission que nous avons créé le CLICK.

Le CLICK est une plateforme d'innovation (<https://le-click.be/>), c'est-à-dire un lieu, une équipe et une communauté dédiés à la stimulation de la créativité et à l'innovation, en particulier dans le domaine du numérique et des industries culturelles et créatives. Plusieurs cellules coexistent au sein du CLICK, chacune ayant une expertise mise au service du porteur de projet : le CLICK Living Lab, le CLICK Hub, le CLICK FabLab et le CLICK N'Start.

Le CLICK Living Lab (<https://le-click.be/click-living-lab/>) propose une série de services qui ont pour objectif de fournir un accompagnement dans la réalisation de pré/prototypes solides et/ou dans une démonstration de faisabilité technologique des projets suivis. Pour cela, il passe par une mise à l'épreuve d'un concept innovant au travers de la méthodologie Living Lab et de méthodologies issues du Design Thinking (séances d'idéation, d'exploration technologique, prototypage rapide, tests utilisateurs, etc.).

Les porteurs de projet reçus par le CLICK Living Lab peuvent recevoir un véritable accompagnement basé sur des méthodologies éprouvées. Durant celui-ci, leurs propositions de valeur sont analysées, mises en phase avec les utilisateurs, avant d'identifier et de prototyper les éléments technologiques potentiellement innovants pouvant les aider à réaliser leur projet.

Vos missions

- Vous vous occupez principalement de l'élaboration, la réalisation et la validation (UX) de la partie technique des projets dits « tiers » (amenés par des porteurs de projet) et « pilotes » (élaborés sur base de la thématique choisie chaque année par l'équipe), en collaboration avec le chargé de projet Living Lab.
- Vous adoptez une méthodologie pour vos choix et vos développements en phase avec les valeurs et les missions du CLICK.

Vos responsabilités

- Vous intégrez l'équipe de projets Living Lab composée de six experts pluridisciplinaires.
- Vous avez principalement la charge technique de la conception, la réalisation et la validation de projets tiers et/ou d'un aspect particulier du projet pilote. Pour chacun de ces projets, vous serez potentiellement amené à :
 - aider le chargé de projet à l'analyse et la compréhension des attentes techniques du porteur de projet ;
 - participer aux éventuelles phases d'idéation en amont de la partie technique des projets ;
 - élaborer un plan de travail technique en phase avec les attentes du projet et les objectifs du Living Lab ;
 - développer les différents éléments de ce plan de travail et les intégrer dans une démarche Living Lab ;
 - concevoir et organiser une phase de validation et d'expérimentation avec le porteur de projet et son public cible ;

1

- sur base des recherches et développements réalisés, élaborer des recommandations, finaliser et documenter les travaux entrepris à des fins de transmission et de valorisation.
- Vous vous intéressez aux travaux des chercheurs de différents groupes connectés au Living Lab (le laboratoire ISIA, l'Institut Numediart, les autres projets du portefeuille digiSTORM) afin d'identifier, de comprendre, d'utiliser et de transférer les résultats de ces travaux dans les projets du Living Lab.
- Vous pouvez organiser ou aider à l'organisation de séances d'intelligence collective.

Votre profil

- Master (ou équivalent) en rapport avec la mission confiée.
- Connaissance et expérience démontrées en veille technologique et prototypage rapide.
- Capacité à concevoir et élaborer un plan de travail technique, un cahier des charges ou un document de veille technologique.
- Capacité à se maintenir au courant des dernières veilles technologiques de manière active.
- Capacité à rédiger, penser et décrire une solution technique, l'architecture d'un projet.
- Capacité à développer des prototypes dans certains de ces langages, supports ou domaines : les interactions homme-machine, l'IA (Vision, Audio, Langage), l'AR/VR (Unity, C#), les langages du web (Javascript, PHP), l'électronique et la programmation de microcontrôleurs (C++, Arduino), les applications mobiles (Android), les langages informatiques courants (Python, Processing...).
- Capacité à adapter ses compétences aux différents projets accueillis.
- Bonne connaissance des outils et codes existants librement.
- Capacité à s'intégrer dans une démarche Design Thinking (intégration de l'utilisateur dans le développement).
- Intérêt à recourir à des méthodes d'intelligence collective dans le processus de réalisation d'un projet.
- Intérêt pour la démarche Open Source et la valorisation.
- Intérêt pour les méthodes Agile.
- Organisation, capacité à prioriser les tâches et à planifier les activités.
- Esprit d'équipe.
- Proactivité, autonomie.
- Sociable et dynamique.
- Animé par le sens du challenge.

Notre offre

Contrat à durée déterminée de 1 an à temps plein dans un grade adapté à votre curriculum vitae, renouvelable. Poste à pourvoir à partir du 15 septembre 2021 ou dès que possible en fonction de vos disponibilités. Salaire selon échelles barémiques de l'Université de Mons.

Votre lieu de travail

CLICK, 30 Boulevard Initialis, 7000 Mons, Belgique

Contact

Si notre offre d'emploi vous intéresse, merci de faire parvenir votre lettre de motivation, votre curriculum vitae, avant le 16 août 2021 à l'adresse email suivante : didier.lefebvre@umons.ac.be .