

NOUS RECRUTONS

Un.e. Researcher - Engineer/Developer in Game Engine

pour le laboratoire ISIA LAB au sein de l'Institut Numediart

Chef de service : Le Professeur Thierry Dutoit

Dans le cadre d'un projet Win2Wal, Aptitude, l'ISIA LAB (www.numediart.org) et l'Institut TRAIL (<https://trail.ac/>) sont à la recherche d'un génie logiciel avec une orientation dans le développement de moteur de jeu. Le poste est à pourvoir dès maintenant et se clôture avec la fin du projet au 31/10/2022.

Description du poste

Le candidat rejoindra une équipe inter-universitaire (UCLouvain & UMONS) de 4 chercheurs afin de travailler sur un moteur de jeu visant à simuler un jumeau numérique d'une ville urbaine (Urban Digital-Twin). L'objectif de cette démarche est de combler le déficit structurel en données annotées dans le domaine de *l'Intelligence Artificielle* par la production automatique de celles-ci.

Outre le développement de cartes 3D, le projet possède un volet recherche. Nous travaillons, par exemple, sur l'amélioration du photo-réalisme par l'utilisation de réseaux Generative Adversarial Networks (GAN) ou la simulation de comportements plus réalistes du trafic par l'utilisation des techniques de Reinforcement Learning (RL).



Plus d'information sur l'Institut : www.numediart.org

Plus d'information sur le projet : <https://pilab.be/about-project/?projectID=13>

1



Vos tâches

- Développement avec Unreal Engine de modèles 3D de cartes existantes
- Coopérer avec l'équipe inter-universitaire existante et s'intégrer dans les activités de recherches de l'ISIA LAB
- Contribuer à la TRAIL-FACTORY
- Contribuer à des publications par une recherche sur un sujet de pointe : réseau GAN ou deep reinforcement learning ou autres recherches en Apprentissage Profond

Ce que nous offrons

- Un cadre de travail stimulant et respectueux
- Une autonomie et une liberté pour vos recherches
- Projet avec un impact direct sur des sociétés de pointe en Wallonie (ACIC SA, OSCARS, Aisin...)

Votre contrat

Contrat à durée déterminée de 9 mois à temps plein (38h par semaine, du lundi au vendredi) dans un grade adapté à votre curriculum vitae avec possibilité de valorisation de l'expérience. Suivant les conditions sanitaires, le télétravail est encouragé (voire, à certains moments, exigé).

Votre lieu de travail

UMONS, (Institut Numediart, 31 Boulevard Dolez - 7000 Mons) + des déplacements à l'UCLouvain (Louvain-La-Neuve).

Ou en télétravail (suivant les conditions sanitaires suivies par l'université).

Comment postuler ?

Si notre offre d'emploi vous intéresse, merci de faire parvenir vos curriculum vitae et motivations aux adresses e-mail suivantes : thierry.dutoit@umons.ac.be, benoit.macq@umons.ac.be, bernard.gosselin@umons.ac.be et dani.manjah@uclouvain.be.