

# Simulation of a double pendulum

25 octobre 2003

## 1 Données générales du mécanisme étudié

Le nombre de solides du système s'élève à 2 (défini par la variable globale `nbrbody`). Par la suite, ils se définissent par  $S_j$  avec  $j$  allant de 0 à 1. Le nombre de degrés de liberté s'élève, quant à lui, à 2 (`nbrdof`). Les paramètres de configuration sont donc définis par  $q_i$  ( $i$  allant de 0 à 1).

Les données inertielles, définies dans le fichier utilisateur, se résument aux masses  $m_{S_i}$  et aux tenseurs d'inertie  $\Phi_{G,S_i}$  définis au centre de gravité de chaque solide concerné.

$$m_{S0} = 1.1 \text{ kg}$$

$$m_{S1} = 0.9 \text{ kg}$$

$$\Phi_{G,S0} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.132 \end{pmatrix}, \text{ en } \text{kg.m}^2$$

$$\Phi_{G,S1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0.09075 \end{pmatrix}, \text{ en } \text{kg.m}^2$$

## 2 Paramètres cinématiques calculés sous MuPAD

Ces paramètres ont été calculés à partir du fichier utilisateur `dp3.mu` et ce, avec un temps de calcul *CPU* de 1 seconde.

**Les matrices de transformation homogène pour chaque solide**

$$T_{0G,S0} = \begin{pmatrix} \cos(q_0) & -\sin(q_0) & 0 & 0.6 \sin(q_0) \\ \sin(q_0) & \cos(q_0) & 0 & -0.6 \cos(q_0) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$T_{0G,S1} = \begin{pmatrix} \cos(q_0 + q_1) & -\sin(q_0 + q_1) & 0 & 1.2 \sin(q_0) + 0.55 \sin(q_0 + q_1) \\ \sin(q_0 + q_1) & \cos(q_0 + q_1) & 0 & -1.2 \cos(q_0) - 0.55 \cos(q_0 + q_1) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Leur dérivée par rapport au temps**

$$\dot{T}_{0G,S0} = \begin{pmatrix} -\dot{q}_0 \sin(q_0) & -\dot{q}_0 \cos(q_0) & 0 & 0.6 \dot{q}_0 \cos(q_0) \\ \dot{q}_0 \cos(q_0) & -\dot{q}_0 \sin(q_0) & 0 & 0.6 \dot{q}_0 \sin(q_0) \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\dot{T}_{0G,S1} = \begin{pmatrix} -\dot{q}_0 \sin(q_0 + q_1) - \dot{q}_1 \sin(q_0 + q_1) & -\dot{q}_0 \cos(q_0 + q_1) - \dot{q}_1 \cos(q_0 + q_1) & 0 & 1.2 \dot{q}_0 \cos(q_0) + 0.55 \dot{q}_1 \cos(q_0 + q_1) \\ \dot{q}_0 \cos(q_0 + q_1) + \dot{q}_1 \cos(q_0 + q_1) & -\dot{q}_0 \sin(q_0 + q_1) - \dot{q}_1 \sin(q_0 + q_1) & 0 & 1.2 \dot{q}_0 \sin(q_0) + 0.55 \dot{q}_1 \sin(q_0 + q_1) \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

**Les vitesses des centres de gravité des solides**

$$\vec{v}_{G,S0} = \begin{pmatrix} 0.6 \dot{q}_0 \cos(q_0) \\ 0.6 \dot{q}_0 \sin(q_0) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v}_{G,S1} = \begin{pmatrix} 1.2 \dot{q}_0 \cos(q_0) + 0.55 \dot{q}_0 \cos(q_0 + q_1) + 0.55 \dot{q}_1 \cos(q_0 + q_1) \\ 1.2 \dot{q}_0 \sin(q_0) + 0.55 \dot{q}_0 \sin(q_0 + q_1) + 0.55 \dot{q}_1 \sin(q_0 + q_1) \\ 0 \end{pmatrix}$$

**Les accélérations des centres de gravité des solides**

$$\vec{a}_{G,S0} = \begin{pmatrix} 0.6 \ddot{q}_0 \cos(q_0) - 0.6 \dot{q}_0^2 \sin(q_0) \\ 0.6 \ddot{q}_0 \sin(q_0) + 0.6 \dot{q}_0^2 \cos(q_0) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{a}_{G,S1} = \begin{pmatrix} 1.2 \ddot{q}_0 \cos(q_0) - 1.2 \dot{q}_0^2 \sin(q_0) + 0.55 \ddot{q}_0 \cos(q_0 + q_1) + 0.55 \ddot{q}_1 \cos(q_0 + q_1) - 0.55 \dot{q}_0^2 \sin(q_0 + q_1) - 0.55 \dot{q}_1^2 \sin(q_0 + q_1) \\ 1.2 \ddot{q}_0 \sin(q_0) + 1.2 \dot{q}_0^2 \cos(q_0) + 0.55 \ddot{q}_0 \sin(q_0 + q_1) + 0.55 \ddot{q}_1 \sin(q_0 + q_1) + 0.55 \dot{q}_0^2 \cos(q_0 + q_1) + 0.55 \dot{q}_1^2 \cos(q_0 + q_1) \\ 0 \end{pmatrix}$$

## Les vitesses de rotation des solides

$$\vec{\omega}_{S0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{q}_0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{\omega}_{S1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{q}_0 + \dot{q}_1 \end{pmatrix}$$

## Les accélérations de rotation des solides

$$\vec{\omega}_{S0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \ddot{q}_0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{\omega}_{S1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \ddot{q}_0 + \ddot{q}_1 \end{pmatrix}$$

## 3 Simulation du mécanisme

La simulation temporelle s'est faite via la procédure `NewmarkIntegration`(*FinalTime* , *StepSave* , *StepMax*) du fichier `dp3.cpp` où :

- *FinalTime* est la durée de la simulation (=5 s),
- *StepSave* est le pas de temps dans l'intégration numérique (=0.01 s),
- *StepMax* est un pas de temps limite (=0.005 s),

les conditions initiales étant  $q_1 = 1$ , les autres étant nulles.

## 4 Résultats

L'affichage des évolutions temporelles des différents paramètres de configuration ainsi que leurs dérivées première et seconde s'établit assez facilement sous `Gnuplot` comme nous le montrent les figures 1 à 3 créées par le code suivant :

```
reset
set xlabel "Time [s]"
set grid

set term postscript eps color "Times-Roman" 20
set output "figure1.eps"
```

```

set ylabel "displacements"
plot 'dp3.res' using 1:2 title 'q_0' with line , 'dp3.res' using 1:5 title 'q_1' with line
set term X11
replot
pause -1 'Next plot (velocity level)?'

set term postscript eps color "Times-Roman" 20
set output "figure2.eps"
set ylabel "velocities"
plot 'dp3.res' using 1:3 title 'qd_0' with line , 'dp3.res' using 1:6 title 'qd_1' with line
set term X11
replot
pause -1 'Next plot (acceleration level)?'

set term postscript eps color "Times-Roman" 20
set output "figure3.eps"
set ylabel "accelerations"
plot 'dp3.res' using 1:4 title 'qdd_0' with line , 'dp3.res' using 1:7 title 'qdd_1' with line
set term X11
replot

```

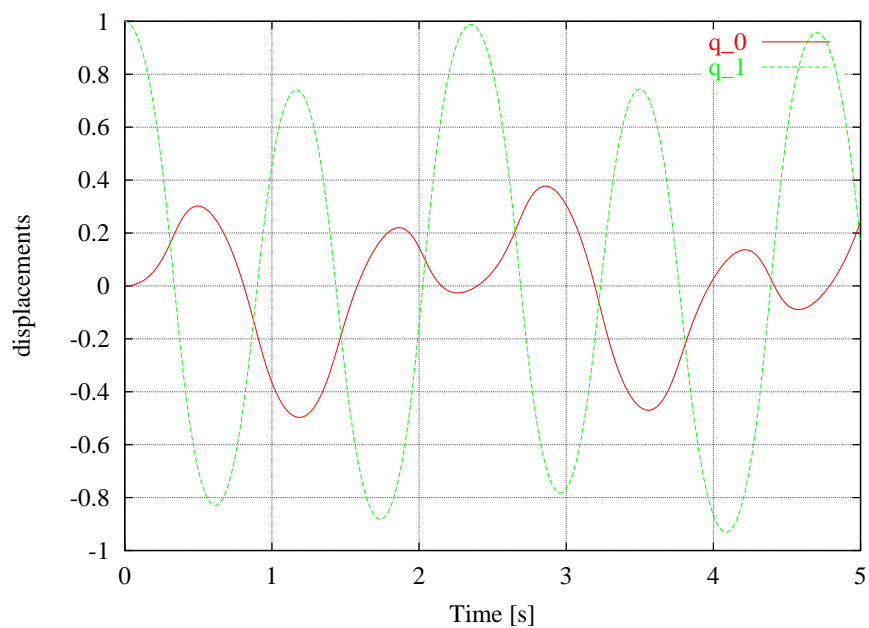


FIG. 1 – Evolution temporelle des paramètres de configuration

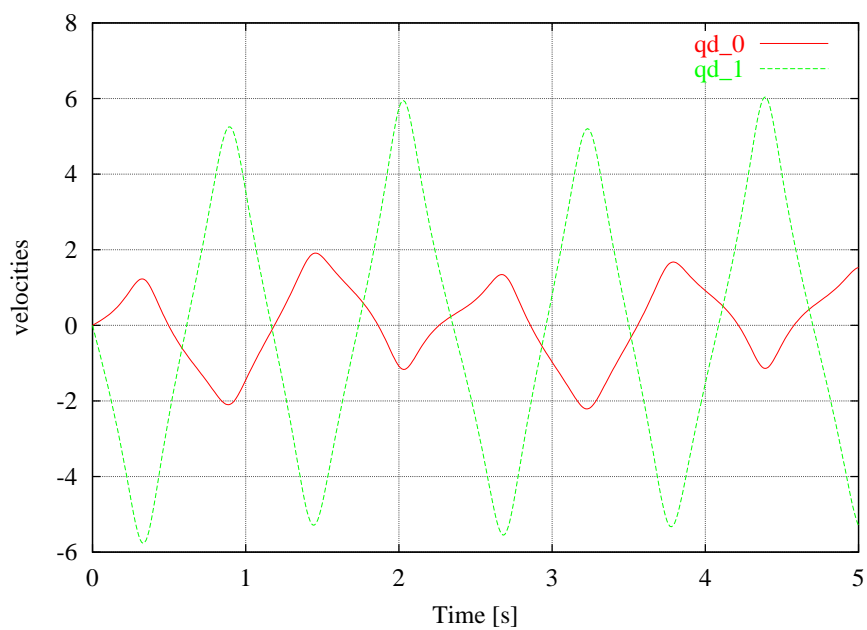


FIG. 2 – Evolution temporelle des dérivées premières des paramètres de configuration

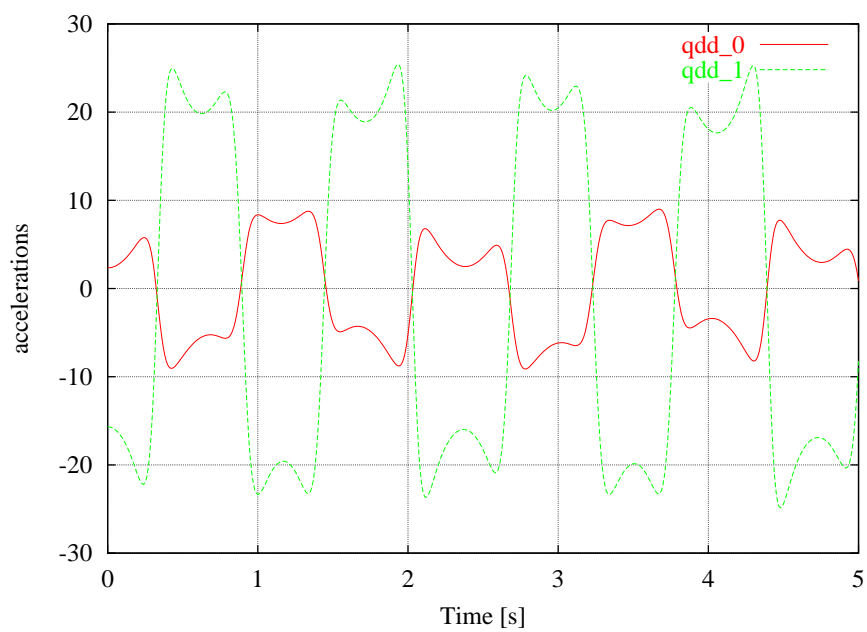


FIG. 3 – Evolution temporelle des dérivées secondes des paramètres de configuration

## A Listing du fichier MuPAD

```
//

// Copyright (C) 2003 Olivier VERLINDEN
//     Service de Mecanique rationnelle, Dynamique et Vibrations
//     Faculte Polytechnique de Mons
//     31, Bd Dolez, 7000 MONS (Belgium)
//     Olivier.Verlinden@fpms.ac.be

// This file is part of EasyDyn

// EasyDyn is free software; you can redistribute it and/or modify it
// under the terms of the GNU General Public License as published by the
// Free Software Foundation; either version 2, or (at your option) any
// later version.

// EasyDyn is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT
// ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or
// FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License
// for more details.

// You should have received a copy of the GNU General Public License
// along with EasyDyn; see the file COPYING. If not, write to the Free
// Software Foundation, 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.
//
//
//                               FACULTE POLYTECHNIQUE DE MONS
//
//                               service de Mécanique Rationnelle, Dynamique et Vibrations
//
//
//                               -----
//                               fichier utilisateur
//                               (écrit en langage MuPAD)
//
//
//                               Ir. Georges KOUROUSSIS - mars 2003
//
//
//
//
// Title of the application
title:="Simulation of a double pendulum":

// Definition of nbrdof : Number of degrees of freedom
//                               nbrbody : Number of bodies
//                               nbrcont : Number of constraints (unused in this version).
nbrdof:= 2:
nbrbody:= 2:

// Gravity vector
gravity[1]:=0:
gravity[2]:=-9.81:
gravity[3]:=0:

// Eventual constants
10:=1.2:
11:=1.1:

// Inertia characteristics
mass[0]:=1.1:
mass[1]:=0.9:
```

```
Ixx[0]:=1:
Ixx[1]:=1:
Iyy[0]:=1:
Iyy[1]:=1:
Izz[0]:=l0^2/12*mass[0]:
Izz[1]:=l1^2/12*mass[1]:

// Definition of the position matrices
TOG[0] := Trotz(q[0]) * Tdisp(0,-l0/2,0):
TOG[1] := Trotz(q[0]) * Tdisp(0,-l0,0) * Trotz(q[1]) * Tdisp(0,-l1/2,0):

// Initial conditions
qi[1]:=1:

// Simulation parameters
FinalTime:=5:
StepSave:=0.01:
StepMax:=0.005:

SIMPLIFY:=1:
// Set FORCES to 1 in case you want to include dp3.AppEff.cpp into procedure
// AddAppliedEfforts() to define forces other than gravity
FORCES:=0:
// Set ANIM to 1 in case you want CaGEM to generate the skeleton code
// for visualization and animation of the system
ANIM:=1:
// Set STATIC to 1 in case you want CaGEM to generate the code
// to search for static equilibrium before integration
STATIC:=0:
// Set PLOT to 1 in case you want CaGEM to generate the GNUPLOT code
// to plot the evolution of position, velocity and acceeration
PLOT:=1:
// SET LATEX_FR to 1 if you want the LaTeX report in French
LATEX_FR:=1:
// SET LATEX_EN to 1 if you want the LaTeX report in English
LATEX_EN:=1:
```